Anteproyecto

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

[Escuela]

[Título del curso]

Índice

[Presentación del problema planteado 2](#_Toc154754325)

[Objetivos 3](#_Toc154754326)

[Diagrama DAFO 4](#_Toc154754327)

[Descripción técnica 5](#_Toc154754328)

[Planificación del trabajo y estimación temporal 6](#_Toc154754329)

[Descripción de la documentación a entregar 7](#_Toc154754330)

[Bibliografía 8](#_Toc154754331)

[Observaciones 9](#_Toc154754332)

# Presentación del problema planteado

La aplicación tiene como objetivo abordar las necesidades del centro de estudios Ceinmark. En este centro educativo, los estudiantes pueden alquilar portátiles de manera gratuita durante las horas de clase, los cuales incluyen sus respectivos cargadores y ratones.

Actualmente, la administración y seguimiento de los portátiles se lleva a cabo mediante una hoja de cálculo Excel. Aunque este método ha cumplido su función hasta ahora, presenta limitaciones, como una visibilidad limitada de la información y el riesgo de pérdida de datos.

Estas limitaciones pueden traducirse en errores, pérdida de información y dificultades en la gestión de los dispositivos tecnológicos, impactando negativamente en la eficacia del alquiler diseñado para beneficiar a los alumnos del centro.

La falta de eficacia podría llevar a considerar la eliminación de esta modalidad, lo cual resultaría desfavorable para los estudiantes.

Para el centro, sería más beneficioso conservar y mejorar este servicio de alquiler, garantizando una gestión más eficaz y evitando posibles decisiones que pudieran perjudicar a los alumnos.

# Objetivos

Con nuestra aplicación, buscamos no solo superar estos desafíos, sino también optimizar y modernizar el proceso de gestión de alquileres, ofreciendo a Ceinmark una solución integral que garantice un control preciso, sincronización efectiva y seguridad en la gestión de la información relacionada con los dispositivos tecnológicos disponibles para los estudiantes.

# Diagrama DAFO

# Descripción técnica

Para la implementación del proyecto, se emplearán las siguientes tecnologías y lenguajes:

* MySQL: Sistema de gestión de bases de datos relacional.
* Yii2 y PHP: Marcos de desarrollo web en PHP de alto rendimiento.
* Bootstrap: Marco de diseño front-end para el desarrollo web.
* HTML y CSS: Lenguajes esenciales para estructurar y estilizar las páginas web.
* Git: Sistema de control de versiones distribuido para gestionar el desarrollo de manera eficiente.
* Figma: Herramienta de diseño de interfaz de usuario basada en la nube para facilitar la colaboración y prototipado.
* Dia: Aplicación especializada en la creación de diagramas y representaciones gráficas técnicas.

# Planificación del trabajo y estimación temporal

# Descripción de la documentación a entregar

A continuación, se presentan los documentos que serán entregados:

* Productos de la planificación: Anteproyecto
* Productos del análisis: Diagrama Entidad-Relación y diagrama de casos de uso.
* Productos del diseño: Prototipo de la interfaz, diagrama de clases, diagrama relacional, documento del color y tipografía.
* Productos de la implementación: Documentación del código.
* Productos de las pruebas. Pruebas realizadas y resultados obtenidos.
* Memoria del proyecto: Diario de trabajo (tareas realizadas, dificultades encontradas, cambios, problemas y soluciones aportadas).

# Bibliografía

28-12-2023 Desarrollo de la portada, encabezado y los diferentes puntos del anteproyecto.

29/12/2023 Desarrollo de la presentación del problema planteado.

30/12/2023 Desarrollo del DAFO y de la descripción de la documentación a entregar

31/12/2023 Desarrollo de la descripción técnica

# Observaciones